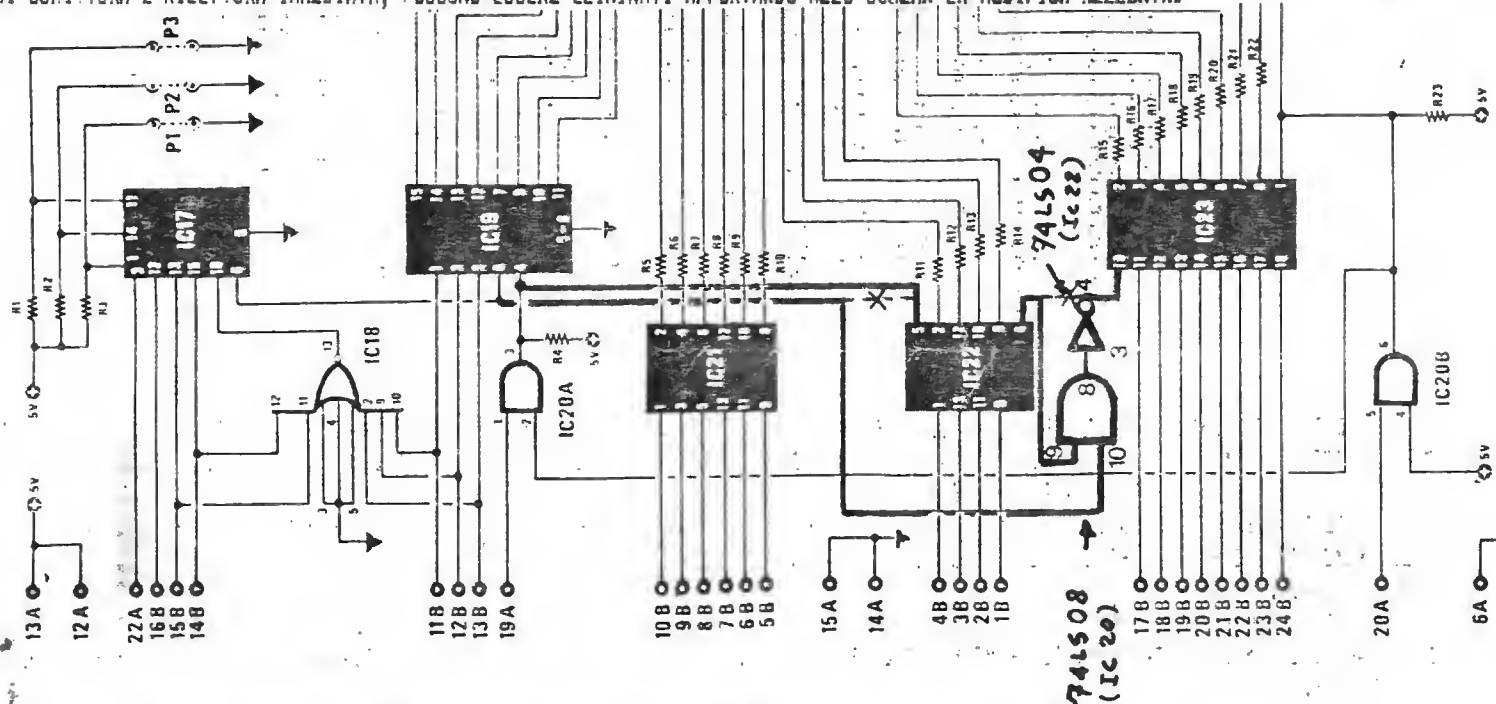


ERRATA CORRIGE HARDWARE

LE MEMORIE STATICHE UTILIZZATE NELLA ESPANSIONE DI RAM DEL MICROCALCOLATORE DI NUOVA ELETTRONICA SONO E DI TIPO 2114. QUESTO INTEGRATO HA AVUTO UN COSÌ LARGO SUCCESSO DI VENDITE DA VENIRE PRODOTTO DALLA FABBRICAZIONE DI SEMICONDUKTORI, PERO' ANCHE SE IL COMPORTAMENTO ESTERNO E' PREDETERMINATO DI QUESTI INTEGRATI SONO UGUALI, IL CIRCUITO INTERNO E' DIVERSO A SECONDA DELLE CASE PRODUTTRICI, E QUESTO FA SI' CHE IL COMPORTAMENTO TRANSISTORIO DIFFERISCA A SECONDA DEL COSTRUTTORE. A CAUSA DI QUANTO SOPRA IL CIRCUITO DELLA MEMORIA RAM PUBBLICATO SU NUOVA ELETTRONICA E' TALE DA CONSENTIRE DEI MALFUNZIONAMENTI SE SI UTILIZZANO DELLE 2114 LENTE O SOBBETTE AD OSCILLARE. TALI INCONVENIENTI, CHE SI VERIFICANO ESSENZIALMENTE DURANTE UNA FASE DI SCRITTURA E RILETTURA IMMEDIATA, POSSONO ESSERE ELIMINATI APPORTANDO ALLO SCHEMA LA MODIFICA ALLEGATA.



COME SI VEDE LA MODIFICA NON COMPORTA L'AGGIUNTA DI NESSUN COMPONENTE E RISULTA PIUTTOSTO SEMPLICE. DALLA NOSTRA ESPERIENZA LA MODIFICA E' SUFFICIENTE AD ELIMINARE TUTTI GLI INCONVENIENTI CHE SI POSSONO VERIFICARE, TIPICA LA NON LETTURA DEL BASIC, MA PRESUPPONE L'USO DI 2114 SICURAMENTE FUNZIONANTI, COSA CHE NON SI PUO' DIRE DELLE SECONDE E TERZE SCELTE CHE SI POSSONO TROVARE IN COMMERCIO. PER TAGLIARE LA TESTA AL TORO ABBIAMO PREPARATO UN PROGRAMMINO DI TEST DELLA MEMORIA RAM, DA CARICARSI IN LINGUAGGIO MACCHINA, IN GRADO DI STABILIRE SE LA MEMORIA FUNZIONA ED IN CASO NEGATIVO QUALE E' L'INTEGRATO RESPONSABILE. A QUESTO PUNTO SE TROVATE DELLE 2114 A BASSO PREZZO, NON RIFIUTATELE, MA CONTROLLATENE IL FUNZIONAMENTO CON IL PROGRAMMA DI TEST. IN ALCUNE VERSIONI DEL CIRCUITO STAMPATO DELLA MEMORIA RAM, LA PRESENZA DI UN GRUMO DI POLVERE DURANTE IL PROCESSO DI FOTOINCISIONE HA PORTATO A CREARE UN CORTOCIRCUITO FRA IL PIN UNO E IL PIN DICIOOTTO DELL'INTEGRATO IC7 (IL PIN UNO E' COSI' CORTOCIRCUITATO CON IL +5V). ANCHE QUESTO TIPO DI ERRORE, COME L'INTERRUZIONE DI UNA DELLE LINEE DI INDIRIZZO ED IL CORTOCIRCUITO FRA DUE LINEE D'INDIRIZZO E' RIVELATO DAL PROGRAMMA DI TEST GIA' MENZIONATO CHE RIPORTIAMO NELLA PROSSIMA PAGINA.

RIPORTIAMO ANCHE L'ELENCO CORRETTO DEGLI INTEGRATI RELATIVI ALLA MEMORIA RAM:
 IC17 = 74LS85 IC18 = CD4078 IC19 = 74LS138 IC20 = 74LS08
 IC21 = IC22 = 74LS04 IC23 = 74LS245

INDIRIZZI:
 MICRO LG
 CORSO TORINO 47R
 16129 GENOVA (010) 561808

STUDIO LG
 SALITA S. MARIA DELLA SANITA' 6861
 16125 GENOVA (010) 893692

0120	37	3F	31	00	03	E5	ED	52	CB	3C	CB	10	E5	EB	33	33
0110	E1	23	F9	EB	01	00	00	C5	D1	7A	B8	C2	3F	01	78	B9
0120	C2	3F	01	2B	7D	B4	CA	2E	01	3B	3B	C3	17	01	31	FC
0130	02	01	E1	F9	EB	04	0C	78	B1	CA	60	01	C3	17	01	ED
0140	73	00	03	2A	00	03	31	FC	02	2B	EB	CD	78	80	3E	0E
0150	32	07	00	3E	10	32	02	00	78	CD	34	80	CD	EC	80	76
0160	06	00	31	FC	02	D1	37	CB	13	CB	12	E1	31	00	04	0E
0170	00	78	FE	00	CC	96	01	FE	01	CC	98	01	FE	02	CA	00
0180	80	7A	B3	CA	92	01	0C	2B	1B	79	FE	78	C2	71	01	C3
0190	6F	01	04	C3	62	01	71	C9	7E	B9	C8	21	00	00	36	0D
0100	23	36	12	23	36	01	23	36	10	23	36	10	23	36	10	23
0110	36	10	23	36	0E	CD	EC	80	76							
0200	3E	C8	D3	F0	3E	88	D3	F1	3E	AF	D3	F2	3E	BF	D3	F3
0210	3E	87	D3	F4	3E	92	D3	F5	3E	86	D3	F6	3E	87	D3	F7
0220	C3	00	01													

DOPO AVER MEMORIZZATO IL PROGRAMMA ED AVERLO RICONTROLLATO PER VERIFICARNE LA CORRETTEZZA, PREMERE CONTROL-2 E SCRIVERE SUI REGISTRI D ED E IL PRIMO INDIRIZZO DELLA MEMORIA DA CONTROLLARE (ESEMPIO: SE L'INDIRIZZO E' 0400 SCRIVERE 04 SU D E 00 SU E).

ATTENZIONE!!!

IL TEST E' VALIDO SOLO PER LA MEMORIA ESTERNA DELLA CPU, NON E' POSSIBILE CON QUESTO PROGRAMMA VERIFICARE IL FUNZIONAMENTO DELLA MEMORIA INTERNA ALLA SCHEDA DI CPU, E PERTANTO L'INDIRIZZO DA CARICARE NEI REGISTRI D ED E DOVRA' ESSERE SEMPRE MAGGIORE O UGUALE A 400.

-CARICARE SUI REGISTRI H E L L'ULTIMO INDIRIZZO DELLA MEMORIA DA CONTROLLARE (ESEMPIO: SE SI DISPONE DI UNA SOLA SCHEDA DI ESPANSIONE RAM COMPLETA, MEMO IL PRIMO K CHE E' SULLA SCHEDA DI CPU, L'INDIRIZZO E' 1FFF E DOVRA' ESSERE CARICATO: FF SU L E 1F SU H).

-CARICARE SUL CONTATORE DI PROGRAMMA PC 0200.

SE A QUESTO PUNTO SI VUOL MEMORIZZARE IL PROGRAMMA SU CASSETTA BASTA PREMERE CONTROL-5, COME ORMAI NOTO.

PER FAR PARTIRE IL PROGRAMMA A QUESTO PUNTO BASTERA' PREMERE CONTROL-4 E COMPARIRA' LA SCRITTA "TEST-RAM".

IL PROGRAMMA IMPIEGA CIRCA 10 SECONDI PER OGNI K DI RAM CONTROLLATA.

SE LA MEMORIA RAM FUNZIONA, AL TERMINE DEL TEST IL PROGRAMMA CEDE IL CONTROLLO AL MONITOR E SUI DISPLAY APPARE "M-----".

SE LA MEMORIA RAM NON FUNZIONA, SUL DISPLAY COMPARE LA LETTERA E SEGUITA DALL'INDIRIZZO DELLA CELLA SU CUI SI E' RISCONTRATO IL PRIMO ERRORE, TRATTINDO, IL NUMERO DELLA PASSATA DI TEST (ESEMPIO: SE COMPARE "E-1D57-26" SIGNIFICA CHE NELLA CELLA DI INDIRIZZO 1D57 SI E' RISCONTRATO UN ERRORE ALLA VENTISETTESIMA PASSATA DI TEST).

SE UN INDIRIZZO NON E' COLLEGATO, OPPURE DUE O PIU' PISTE DELL'INDIRIZZO SULLA SCHEDA SONO IN CORTO FRA LORO, O CON ALTRE PISTE, SE LA SCHEDA HA' IL PIN 1 DI IC7 IN CORTO CON IL PIN 18, COMPARE LA SCRITTA "E----IND".

SE IL PROGRAMMA FOSSE STATO MEMORIZZATO SU NASTRO, OGNI VOLTA CHE SI DESIDERA USARLO SARA' SUFFICIENTE LEGGERLO MEDIANTE CONTROL-6 ED AL TERMINE DELLA LETTURA, SE IN SCRITTURA SI SARA' ESEGUITA LA SEQUENZA DI OPERAZIONI DETTE IN PRECEDENZA, PER FARLO PARTIRE SARA' SUFFICIENTE PREMERE DUE VOLTE CONTROL-4.

IN CASO GLI INDIRIZZI DELLA RAM FOSSE VARIATI, PERCHE' FOSSE STATA AGGIUNTA UN'ALTRA ESPANSIONE RAM STATICA, OPPURE L'ESPANSIONE DI RAM DINAMICA DI PROSSIMA PUBBLICAZIONE, SARA' SUFFICIENTE CARICARE IL PROGRAMMA, MODIFICARE IL CONTENUTO DEI REGISTRI D-E-H-L E REGISTRARE DI NUOVO TUTTO.

COME DUPLICARE IL BASIC

LE CASSETTE CONTENENTI IL PROGRAMMA BASIC, DISTRIBUITE DA NUOVA ELETTRONICA SONO DUPLICATE, A PARTIRE DA UNA CASSETTA MASTER, MEDIANTE DUPLICAZIONE ANALOGICA AD ALTA VELOCITA' E POSSONO DARE PROBLEMI NEL CARICAMENTO.

PER QUESTO, ED ANCHE PERCHE' LE CASSETTE NON SONO ETERNE ED INDISTRUTTIBILI, E' OPPORTUNO FARE ALCUNE COPIE DEL BASIC.

PER FARE QUESTO SI DEVE UTILIZZARE UNA PROCEDURA PARTICOLARE CHE E' LA SEGUENTE:

- 1 INSERITE LA CASSETTA ORIGINALE E CARICATELA IN MEMORIA MEDIANTE L'ORMAI NOTO CONTROL-6 (SOLO IL PRIMO K)
- 2 QUANDO IL REGISTRATORE SI SARA' FERMATO, METTETELO IN STOP, PREMERE CONTROL-5, TOGLIETELA DAL REGISTRATORE **SENZA RIAVVOLGERLA** E METTETE LA DA PARTE.
- 3 INSERITE UNA CASSETTA VERGINE NEL REGISTRATORE, RIAVVOLGETELA SE NON LO E' GIA', PREMERE CONTROL-5
- 4 METTETE IL REGISTRATORE IN POSIZIONE DI REGISTRAZIONE E PREMERE IL TASTO A.
- 5 QUANDO IL REGISTRATORE AVRA' TERMINATO METTETELO IN STOP, TOGLIETE LA NUOVA CASSETTA **SENZA RIAVVOLGERLA**
- 6 INSERITE DI NUOVO L'ORIGINALE, **SENZA RIAVVOLGERLA**, METTETE IL REGISTRATORE SU ASCOLTO E PREMERE DUE VOLTE CONTROL-4. SUI DISPLAY COMPARIRA' LA SCRITTA "BASIC"
- 7 ATTENDETE CHE IL BASIC SIA STATO CARICATO COMPLETAMENTE E CHE SUL VIDEO SIA COMPARSA LA SCRITTA "BASIC V1.0".
SE DURANTE IL CARICAMENTO SI VERIFICA UN ERRORE RICOMINCIATE IL CARICAMENTO DALL'INIZIO (PUNTO 1)
SENZA PERO' PIU' TOCCARE LA NUOVA CASSETTA
(ELIMINARE I PUNTI 3,4,5)

- 8 NON APPENA IL BASIC SARA' STATO CARICATO CORRETTAMENTE INSERITE NEL REGISTRATORE LA NUOVA CASSETTA
 SENZA RIAVVOLGERLA E METTERE IL REGISTRATORE IN REGISTRAZIONE.
- 9 BATTETE SULLA TASTIERA ALFANUMERICA **DUP** E POI IL TASTO RETURN. IL REGISTRATORE ENTRERA' IN FUNZIONE E DUPLICHERA'
 IL BASIC.
- 10 QUANDO COMPARIRA' DI NUOVO LA SCRITTA BASIC V1.0 LA DUPLICAZIONE SARA' TERMINATA, MANCHERA' PERO' IL PROGRAMMA DI TEST
 ALLEGATO ALLA CASSETTA DEL BASIC. PER DUPLICARE ANCHE QUELLO:
- 11 METTETE IN STOP IL REGISTRATORE, TOGLIETE LA NUOVA CASSETTA **SENZA RIAVVOLGERLA** . INSERITE L'ORIGINALE
SENZA RIAVVOLGERLA E METTETE IL REGISTRATORE NELLA POSIZIONE ASSOLTO. **O O O O**
- 12 BATTETE SULLA TASTIERA ALFANUMERICA **CARICA** E POI IL TASTO RETURN; COMPARIRANNO IN ALTO A DESTRA DELLO SCHERMO
 DUE L, DI CUI UNA LAMPEGGERA' A RITMO VARIABILE SE IL CARICAMENTO PROCEDERA' CORRETTAMENTE. AL TERMINE COMPARIRA'
 DI NUOVO LA SCRITTA BASIC V1.0.
- 13 TOGLIETE L'ORIGINALE, INSERITE LA NUOVA CASSETTA E METTETE IL REGISTRATORE IN POSIZIONE DI REGISTRAZIONE.
- 14 BATTETE SULLA TASTIERA ALFANUMERICA **REGISTRA** E POI IL TASTO RETURN. AL TERMINE DELLA REGISTRAZIONE COMPARIRA'
 UN'ALTRA SCRITTA BASIC V1.0 ED IL REGISTRATORE SI FERMA. LA DUPLICAZIONE SARA' COSI' COMPLETATA.

NOTA BENE: IL BASIC FUNZIONA SOLO CON IL REGISTRATORE COLLEGATO ALL'ENTRATA ED USCITA A

ERRATA CORRIGE BASIC

ECCO ALCUNE PRECISAZIONI IN MERITO ALL'ARTICOLO SULL'INTERPRETE BASIC DELLA RIVISTA N. 73.

PAG. 101: IL BASIC CONSIDERA UNA SOLA USCITA PER IL REGISTRATORE, LA **A**. PERTANTO PREMERE SULLA TASTIERA ESADECIMALE SOLO IL TASTO **A**
 SE DISPONETE DI UNA CASSETTA ORIGINALE **STUDIO LG** E' POSSIBILE CARICARE IL BASIC PREMENDO CONTEMPORANEAMENTE
 SULLA TASTIERA ALFANUMERICA I DUE TASTI DI BREAK OPPURE, COME DICE LA RIVISTA, DUE VOLTE CONSECUTIVE CONTROL-4 SULLA
 TASTIERA ESADECIMALE.

PAG. 105: **SCRIVI TAB** - NELLA FORMA CORRETTA DEVE ESSERE **SCRIVI TAB (N)**; "XX" DOVE N RAPPRESENTA
 GLI SPAZI CHE SI VUOLE LASCIARE A PARTIRE DAL MARGINE SINISTRO.

PAG. 106: L'ISTRUZIONE **UT (USR** IN INGLESE) SERVE A RICHIAMARE ROUTINES SCRITTE DALL'UTENTE IN LINGUAGGIO MACCHINA PER FAR SI'
 CHE IL MICRO ESEGUA ISTRUZIONI PARTICOLARI NON COMPRESSE NELL'INTERPRETE BASIC. QUANDO ESSO INCONTRA L'ISTRUZIONE **UT**
(USR IN INGLESE) SALTA ALLA LOCAZIONE ESADECIMALE 1680. LA ZONA DI MEMORIA FRA 1680 E 16FF DOVRA' CONTENERE IL PROGRAMMA
 DELL'UTENTE CHE DOVRA' TERMINARE SEMPRE CON UNA ISTRUZIONE DI **RETURN (C9** IN ESADECIMALE).

L'ESATTA PROCEDURA DA SEGUIRE PER LA SCRITTURA DEL PROGRAMMA UTENTE E' LA SEGUENTE:

- 1) DOPO AVER CARICATO IL BASIC PREMERE IL TASTO RESET
- 2) SCRIVERE CON LA TASTIERA ESADECIMALE NEL MODO SOLITO IL PROGRAMMA, RICORDANDO DI INSERIRE LE ISTRUZIONI DI SALVATAGGIO
 NELLO STACK DEI REGISTRI CHE SONO MODIFICATI DAL PROGRAMMA CHE SI STA' SCRIVENDO
- 3) DOPO AVER TERMINATO IL PROGRAMMA, RICORDANDO DI RECUPERARE DALLO STACK I REGISTRI CHE VI SI ERANO SALVATI,
 INSERIRE L'ISTRUZIONE DI RETURN
- 4) SCRIVERE NEL CONTATORE DI PROGRAMMA PC 1000 E NEL PUNTATORE DI STACK SP 1600, TRAMITE IL SOLITO CONTROL-2
- 5) PREMERE CONTROL-4

DOPO AVER TERMINATO IL VOSTRO PROGRAMMA BASIC ED AVERLO PROVATO POTETE MEMORIZZARLO TRAMITE IL SOLITO COMANDO
REGISTRA MEMORIZZANDO COSI' SUL NASTRO ANCHE IL PROGRAMMA IN ESADECIMALE CHE COSTITUISCE LA ROUTINE DI UTENTE.
 AL MOMENTO DELLA RILETTURA DEL PROGRAMMA AVVERRA' AUTOMATICAMENTE ANCHE QUELLA DELLA ROUTINE DI UTENTE.

PAG. 106: I COMANDI **SSCRIVI TAB (LPRINT TAB** IN INGLESE) NON ESISTONO IN QUESTA VERSIONE DEL BASIC. E'
 POSSIBILE COMUNQUE OVVIARE FACENDO SEGUIRE AL COMANDO **SSCRIVI (LPRINT)** SEGUITO DAL DOPPIO APICE, TANTI
 SPAZI QUANTI NE OCCORRONO PRIMA DELLA STAMPA.

PAG. 108: **MEM** NON E' UN COMANDO, MA L'ABBREVIAZIONE DI MEMORIA. E' PERTANTO POSSIBILE UTILIZZARLA ANCHE DA PROGRAMMA E NON SOLO
 CON IL COMANDO **SCRIVI (PRINT)**. IN SOSTANZA SI COMPORTA COME UNA VARIABILE NUMERICA A CUI CORRISPONDE LA
 DIMENSIONE DELLA MEMORIA ANCORA LIBERA.

PAG. 108: L'ISTRUZIONE **RILEGGI (RESTORE** IN INGLESE) NON E' USATA CORRETTAMENTE,
 INFATTI ESSA SERVE A POSIZIONARE IL PUNTATORE DEI DATI DA LEGGERE SUL PRIMO DI ESSI.
 AD ESEMPIO SE VOGLIAMO ESEGUIRE PIU' VOLTE UNA PARTE DI PROGRAMMA IN CUI E' INSERITA L'ISTRUZIONE **LEGGI:**

```

100  DATI 2,4,6
110  LEGGI A,B,C
.....
200  VA A 100

```

AL SECONDO PASSAGGIO AVREMO UN ERRORE, INFATTI DOPO AVER LETTO A=2 B=4 C=6 NON CI SONO PIU' DATI DISPONIBILI.
 PER EVITARE L'ERRORE SI DEVE USARE **RILEGGI** PER AVVERTIRE IL MICRO DI RIPARTIRE DAL PRIMO DATO.
 LA SEQUENZA CORRETTA E':

```

100  DATI 2,4,6
110  LEGGI A,B,C
.....
200  RILEGGI
210  VA A 100

```

SOFTWARE CLUB

MASTERMIND

IL PRIMO PROGRAMMA CHE VI PRESENTIAMO E' IN VOSTRO POSSESSO MA PROBABILMENTE NON SAPETE DI AVERLO, INFATTI E' GIA' PRESENTE SULLA EPROM-2708 DELLA CPU INSIEME AL MONITOR (SVILUPPATO DALLA MICRO LG) CHE CONTROLLA LA TASTIERA E I DISPLAY ESADECIMALI. PREMEENDO I TASTI CONTROL-F COMPARIRANNO SUI DISPLAY 8 ZERI:

0 0 0 0 0 0 0 0

A QUESTO PUNTO PREMEENDO 4 VOLTE CONTROL-O I QUATTRO ZERI A DESTRA SI SPENGERANNO E IL CALCOLATORE CONTEMPORANEAMENTE SCEGLIERA' QUATTRO NUMERI DA 0 A F CHE VOI DOVRETE CERCARE DI INDOVINARE. POTETE ORA PREMERE QUATTRO NUMERI AD ESEMPIO 3 5 A 2 E POI CONTROL-O, IL CALCOLATORE VI RISPONDERA' NELL'ULTIMO DISPLAY A DESTRA CON UN NUMERO DA 0 A 4 CHE VI INDICA QUANTI NUMERI AVETE INDOVINATO AL POSTO GIUSTO. QUANDO VI RISPONDERA' 4 SIGNIFICA CHE LI AVETE INDOVINATI TUTTI. SI TRATTA QUINDI DI CERCARE DI INDOVINARE COL MINIMO NUMERO DI TENTATIVI.

ESISTE UN METODO PER INDOVINARE SICURAMENTE IN 22 TENTATIVI NONOSTANTE CHE LE COMBINAZIONI POSSIBILI SIANO MAGGIORI DI 65.000, CHI SA TROVARLO?

SUBROUTINES TRIGONOMETRICHE

VI PRESENTIAMO ALCUNE SUBROUTINES TRIGONOMETRICHE CHE VI PERMETTERANNO DI ARRICCHIRE I VOSTRI PROGRAMMI IN BASIC.

```
30000 F.
30001 N. *RADICE QUADRATA* INGRESSO X, USCITA Y, USA ANCHE W & Z
30002 SE X=0A, Y=0:RIT.
30003 SE X>0A, 30005
30004 S. "RADICE DI UN NUMERO NEGATIVO?":ST.
30005 Y=X*.5:Z=0
30006 W=(X/Y-Y)*0.5
30007 SE (W=0)+(W=Z)A:RIT.
30008 Y=Y+W:Z=W-U. 30005
30010 N. *TANGENTE* INGRESSO X IN GRADI, USCITA Y
30020 N. USA ANCHE A, C, W, Z
30030 A=X:C. 30100
30040 SE ABS(X)<1E+9A: S. "TANGENTE INDEFINITO":ST.
30050 C=Y:X=A:C. 30120:Y=Y/B:RIT.
30070 F.
30080 N. *COSENO* INGRESSO X IN GRADI, USCITA Y
30090 N. USA ANCHE W, Z
30100 W=ABS(X)/X:X=X+90:C. 30120:SE (Z=-1)*(W=1)A, Y=-Y
30110 RIT.
30115 F.
30120 N. *SENO* INGRESSO X IN GRADI, USCITA Y
30121 N. USA ANCHE Z
30122 Z=ABS(X)/X:X=X+Z+W
30130 SE X>360A, X=X/360: X=(X-INT(X))+360
30140 SE X>90A, X=X/90:Y=INT(X):X=(X-Y)+90:U. 30145
30141 U. 30150
30145 SEC. YU. 30170, 30180, 30190
30150 X=X/57.29578:SE ABS(X)<2.48616E-4Y=0:RIT.
30160 U. 30200
30170 X=90-X:U. 30150
30180 X=-X:U. 30150
30190 X=X-90:U. 30150
30200 Y=X-X**X/6+X**X**X/120-X**X**X**X/5040
30210 Y=Y+X**X**X**X/362880:SE Z=-1A, Y=-Y
30220 RIT.
```

IL SIGNOR GUIDO GABBERI DI GENOVA CI HA GENTILMENTE INVIATO IL PROGRAMMA DI CALCOLO DELL'EQUO CANONE CHE PUBBLICHIAMO QUI
DI SEGUITO, CERTI COSI' DI DARE UN VALIDO CONTRIBUTO ALLE LITI FRA PADRONE DI CASA ED INQUILINO.

170 P. N=0F. 5000: I. X
180 SPSC
190 S. AL6, "CALCOLO EQUO CANONE":S.
200 S. AL64, "SUPERFICIE APPARTAMENTO CON"
310 R. "ALTEZZA SUPERIORE A 1.70 ":S
320 S. AL160, "SUPERFICIE APPARTAMENTO CON"
330 R. "ALTEZZA INFERIORE A 1.70":T
340 Z=S+(T*0.7)
341 N=1:M=0.8:S=0.6
342 S.:R. "STATO DI CONSERVAZIONE N/M/S ":J
343 SEJ=0.6U.365
350 SEZ<46Z=Z*1.2:U.370
360 SEZ<70Z=Z*1.1
365 K=Z
370 S.:S. "SUPERFICIE AUTORIMESSE":R. "SINGOLE":A
380 A=A*0.5:Z=Z+A
390 S.:S. "SUPERFICIE AUTORIMESSE ":R. "IN COMUNE":C
400 C=C*0.2:Z=Z+C
405 S.
410 S. "SUPERFICIE TERRAZZI, BALCONI":R. "E CANTINE":B
420 B=B*0.25:Z=Z+B
430 S.:S. "SUPERFICIE SCOPERTA DI"
440 R. "GODIMENTO ESCLUSIVO":G
450 SEG>KG=K
460 Z=Z+(G*0.15)
470 S.:S. "SUPERFICIE CONDOMINIALE A VERDE"
480 P. "PER I MILLESIMI SPETTANTI":U
500 Z=Z+(U*0.1)
510 S.
520 S. "TOTALE SUPERFICIE CONVENZIONALE MQ. ":Z
530 S.:R. "COSTO DI PRODUZIONE":P
540 S.:R. "COEFFICIENTE TIPO A/":Q
550 SEQ=5F=0.5
561 SEQ=7F=1.4
562 SEQ=11F=0.8
563 SEQ=1F=2
564 SEQ=2F=1.25
565 SEQ=3F=1.05
566 SEQ=4F=0.8
568 SEQ=6F=0.7
570 P=P*F
580 S.:R. "ABITANTI NEL COMUNE":R
590 SER>400000F=1.2:U.700
600 SER>250000F=1.1:U.700
610 SER>100000F=1.05:U.700
620 SER>50000F=0.95:U.700
630 SER>10000F=0.9:U.700
640 F=0.8
700 P=P*F
710 S.:R. "COEFFICIENTE UBICAZIONE ":U
720 P=P*U
1000 S.:R. "COEFFICIENTE DI PIANO":D
1010 P=P*D
1100 S.:R. "COEFFICIENTE DI VETUSTA' ":E
1110 P=P*E
1200 P=P*J
1210 S.:S. "COSTO DI PRODUZIONE AMQ. ":P
1220 H=P*2:S.:S. "VALORE LOCATIVO LIRE ":H
1230 I=H*3.85/100:S.:S. "EQUO CANONE ANNUO LIRE ":I
1240 S.:O=I/12
1245 S. "EQUO CANONE MENSILE LIRE ":O

UN PRIMO UTILIZZO DELLA UT

CON IL BASIC DI CUI E' DOTATO ATTUALMENTE IL MICRO Z-80 N.E. E' DIFFICILE FARE DELLE GESTIONI DI MAGAZZINO PERCHE' OGNI GRUPPO DI MAX 10 DATI CHE VIENE REGISTRATO SU NASTRO VIENE CORREDATO DI 15 SECONDI DI CODA (10 PRIMA E 5 DOPO IL GRUPPO DI DATI STESSO) E PERTANTO LA REGISTRAZIONE E LA RILETTURA DELLE VOCI COSTITUENTI IL MAGAZZINO RISULTANO MOLTO LUNGHE.

UN METODO ALTERNATIVO CONSISTE NEL CONSIDERARE LE VOCI DEL MAGAZZINO COME ELEMENTI DI UN SINGOLO VETTORE (VOCE 1=A(1) VOCE 2=A(2) VOCE 3=A(3) ECC.) E REGISTRARLI E RILEGGERLI IN UNA UNICA OPERAZIONE.

PER POTER EFFETTUARE QUANTO SOPRA E' NECESSARIO PERO' UTILIZZARE LA UT PERCHE' LA REGISTRAZIONE DELL'INTERO VETTORE NON E' COMPRESA NEI COMANDI DEL BASIC.

ECCO LE ISTRUZIONI DA INSERIRE NELLA UT PER REGISTRARE E RILEGGERE UN VETTORE DI 1024 ELEMENTI:

```

1688 3A 50 1E E6 01 C2 8B 16 C3 9F 1E E5 D5 21 15 F5
1690 CD F3 0F 21 FE 2F 11 FF 3F CD 4B 0F D1 E1 C9 CD
16A0 F4 0E C2 C1 0E C9

```

OGNI VOLTA CHE SARA' NECESSARIO REGISTRARE IL VETTORE SARA' SUFFICIENTE METTERE IL REGISTRATORE IN POSIZIONE REGISTRAZIONE ED INSERIRE NEL PROGRAMMA LE ISTRUZIONI:

```

E$=S (W IN INGLESE)
UT

```

OGNI VOLTA INVECE CHE SARA' NECESSARIO RILEGGERE IL VETTORE SARA' SUFFICIENTE METTERE IL REGISTRATORE IN POSIZIONE RIASCOLTO ED INSERIRE NEL PROGRAMMA LE ISTRUZIONI:

```

E$=L (R IN INGLESE)
UT

```

NOTA BENE

LA ROUTINE UT RIPORTATA SOPRA E' PER UNA DIMENSIONE MASSIMA DI MEMORIA DI 16K E PER 1024 ELEMENTI DI VETTORE. SE AVETE UNA MINORE QUANTITA' DI MEMORIA O VOLETE USARE UN VETTORE DI DIMENSIONI MINORI DOVETE ESEGUIRE LE OPERAZIONI SEGUENTI:

- SCRIVETE IN 1697 E 1698 L'INDIRIZZO DELL'ULTIMA LOCAZIONE DI RAM DISPONIBILE (ESEMPIO: SE DISPONETE SOLO DI 8K DI MEMORIA L'INDIRIZZO SARA' 1FFF E DOVRA' ESSERE SCRITTO:

1697=FF 1698=1F
- CALCOLATE L'OCCUPAZIONE DI MEMORIA DEL VETTORE CHE VOLETE TRATTARE RICORDANDO CHE OGNI ELEMENTO OCCUPA 4 LOCAZIONI A PARTIRE DA QUELLA PIU'ALTA DISPONIBILE (ESEMPIO: 256 ELEMENTI OCCUPANO 1K)
- CALCOLARE L'ULTIMO INDIRIZZO DI RAM OCCUPATA DAL VETTORE SECONDO LA FORMULA RIPORTATA NELL'ESEMPIO:

ESEMPIO: SE SI HANNO 8K DI RAM ED IL VETTORE E' DI 256 ELEMENTI, L'INDIRIZZO CALCOLATO SARA':

ULTIMO INDIRIZZO DI RAM =1FFF

256 ELEMENTI =100 IN ESADECIMALE

OCCUPAZIONE DI MEMORIA =(4*100) =400 IN ESADECIMALE

ULTIMA CELLA OCCUPATA DAL VETTORE =1FFF-400-1 =1BFE
- SCRIVETE IN 1694 E 1695 L'INDIRIZZO CALCOLATO (SEGUENDO L'ESEMPIO DI PRIMA: 1694=FE 1695=1B)

Costantino Charitakis
 Via P. Poggi 60 - tel. (051) 451893
 S. Lazzaro Bologna

POSTA CLUB

QUESTO SPAZIO E' RISERVATO AGLI UTENTI CHE CI HANNO SCRITTO E CI SCRIVERANNO SU ARGOMENTI DI INTERESSE GENERALE, ATTI A MIGLIORARE L'USO DEL MICRO Z-80 N.E.

VOGLIAMO ANZITUTTO RINGRAZIARE I SOCI CHE CI HANNO GIA' SCRITTO PROPONENDO DIVERSI TIPI DI PROGRAMMI.

TRA I PRIMI CITIAMO I SIGNORI:

VINCENZO ROSSIELLO DI BARI E
GIOVANNI GOZZI DI BOLZANO

CHE CI HANNO PROPOSTO DUE VERSIONI DEL PROGRAMMA CHE FA FUNZIONARE IL MICRO COME OROLOGIO.

UN GRAZIE ANCHE AL SIGNOR:

CARLO GARDI DI CASTELVOLTURNO

CHE HA PROPOSTO UN PROGRAMMA DI TEST DELLA RAM.

DA CITARE ANCHE IL SIGNOR:

CARLO SALVATERRA DI GROTTAFERRATA

CHE HA INTERFACCIATO IL MULTIMETRO DIGITALE DI NUOVA ELETTRONICA CON IL MICRO Z-80 N.E. E CHE INVITIAMO AD INVIARCI LA DOCUMENTAZIONE RELATIVA.

RINGRAZIAMO IL SIGNOR:

STEFANO DELLA NOCE DI ROSETO DEGLI ABRUZZI

CHE HA PROPOSTO DUE LIBRI IN ITALIANO SULLA PROGRAMMAZIONE IN BASIC ; A TAL PROPOSITO ANNUNCIAMO CHE STIAMO PREPARANDO UNA LISTA DI PUBBLICAZIONI UTILI PER L'APPRENDIMENTO DELLE TECNICHE DI PROGRAMMAZIONE IN DIVERSI LINGUAGGI E PER LA COMPrensIONE DEL FUNZIONAMENTO DEI MICROCALCOLATORI E DEL LORO INTERFACCIAMENTO.

TALE LISTA SARA' PUBBLICATA NEI PROSSIMI NUMERI.

CI COMPLIMENTIAMO CON IL SIGNOR:

MARCO TARDITI DI TORINO

CHE CI HA DESCRITTO IN OGNI PICCOLO DETTAGLIO IL FUNZIONAMENTO DEL PROGRAMMA MASTERMIND PRESENTE SULLA EPROM DEL MONITOR E GIA' CITATO IN PRECEDENZA. EGLI HA OLTRETUTTO SVILUPPATO UN PROGRAMMA PER COMPORRE MUSICA.

LO STIAMO ASPETTANDO PER POTERLO PUBBLICARE.

COME ULTIMO VOGLIAMO RINGRAZIARE IL CONCESSIONARIO N.E. DI BOLZANO CHE CI HA COMUNICATO I NOMINATIVI

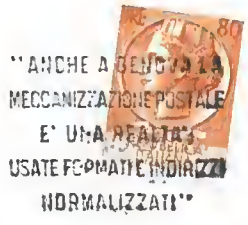
DI ALCUNI ADERENTI AL CLUB.

PER TERMINARE VI INVITIAMO A CERCARE DI ALLARGARE L'ADESIONE AL CLUB AD AMICI E CONOSCENTI IN POSSESSO DEL MICRO Z-80 N.E. IN MODO DA CONSENTIRE UN SEMPRE PIU' VASTO SCAMBIO DI INFORMAZIONI.

A QUESTO PROPOSITO DOBBIAMO DIRE CHE DI TUTTO IL MATERIALE CHE CI INVIERETE PUBBLICHEREMO SOLO QUELLO CHE RITEREMO PIU' INTERESSANTE E DI USO PIU' GENERALE . CI SCUSIAMO PERTANTO CON COLORO CHE NON AVRANNO IL PIACERE DI VEDERE IL LORO MATERIALE PUBBLICATO, MA PURTROPPO LO SPAZIO E' RIDOTTO E LE LETTERE SONO NUMEROSE.

NONOSTANTE QUESTO VI POSSIAMO ASSICURARE CHE IL MATERIALE INVIATO NON VA' PERSO MA VIENE ARCHIVIATO E, CHISSA',FORSE IN FUTURO PUBBLICATO IN UN VOLUME.

COME INCISO VORREMO ANCHE DIRE CHE IL MATERIALE RICEVUTO E PUBBLICATO PUD' ANCHE NON ESSERE STATO PROVATO E CHE PERTANTO LA MICRO LG NON ASSUME NESSUNA RESPONSABILITA' SULLA PROVENIENZA O SULLA FUNZIONALITA' DEL MATERIALE PUBBLICATO.



Spett.
C.N.A.R.I.T.A.K.I.S.
Via Paolo Poggi, 50
40068 - SAN LAZZARO (BO)

S T A M P E

M I T T E N T E



Corso Torino, 47 R.
☎ 010/561.808
16129 GENOVA